

# 게임 설명서

Board Games  
**JOEN**

😊 8세 이상

👥 2-4

🕒 15분

집을 완성시켜 사나운 늑대로부터  
삼형제를 지키자!



**ANIMAL FARM**

# STORY

우리가 모두 알고 있는 아기돼지 삼형제와  
늑대의 뒷이야기가 궁금하지 않으신가요?  
아기돼지들의 이야기 속으로 다시 한번 빠져봐요.

아기돼지 삼형제는 막내 돼지의 집에서  
행복하게 살고 있었어요. 하지만 형제들끼리 같이  
지내다 보니 재미있긴 했지만 너무 불편했어요.



“형들, 집이 너무 좁은 것 같아. 우리 집을 다시 만들자!”



“하긴, 형이랑 같이 자면 너무 힘들어.”



“너도 만만치 않거든!”



“우리 이사 가자!!”

삼형제는 집을 다시 만들기 시작했어요. 그런데 그때!  
예전에 혼내줬던 늑대가 친구 늑대까지 데려와서 방해하기 시작했어요.  
과연 아기돼지 삼형제는 늑대들의 방해를 피해서 집을  
무사히 완성할 수 있을까요?

## 게임목표

상황카드에 나올 작물이 무엇인지 예측해 달러를 모으세요. 중간에 늑대들과 태풍이 나타나 달러와 벽돌카드 모으는 것을 방해하고 있습니다. 방해요소들을 피해 달러로 벽돌카드를 구입해 아기돼지들을 지켜주세요! 먼저 벽돌카드를 4개 모으는 플레이어가 승리합니다.

## 게임구성

카드를 골고루 섞어서 안보이게 뒤집어 상황카드 데미를 만드세요!

상황카드 46장 (43x66mm)



사과 카드 12장



옥수수 카드 12장



혼합 카드 10장



1달러 지폐 25장



5달러 지폐 10장



10달러 지폐 3장

지폐 총 38장  
(60x35mm)



늑대 카드 각 3장씩 총9장



태풍카드 3장



상황카드 뒷면



찬스카드 8장 (43x66mm)



벽돌카드  
(60x35mm)  
16장



앞  
뒤  
액션칩4개 (30x7mm)



선카  
(38x40x15mm)



아기돼지말 4개  
(40x22x12mm)






## 게임 준비

- 1 상황카드 46장을 잘 섞은 후, 뒤집어 상황카드 더미를 만들어 주세요!
- 2 찬스카드를 잘 섞어 2장씩 나눠 가집니다. (다른 플레이어가 보지 못하게 가려주세요!)
- 3 액션칩과 아기돼지말을 각자 플레이어의 앞에 준비합니다.
- 4 지폐들과 벽돌카드를 한쪽에 배치해주세요.
- 5 가위바위보로 선 플레이어를 정해 선마커를 세워둡니다. (매턴마다 시작전에 선마커를 시계방향으로 옮겨 해당턴의 선 플레이어를 표시합니다)
- 6 선 플레이어부터 시계방향으로 돌아가며 액션을 선택합니다.



## 게임 진행

- 1 돌아가면서 상황카드 더미 위의 카드를 뒤집기 전, 모든 플레이어는 한 가지 액션을 선택합니다.
  1. 액션칩을 뒤집어 사과 선택하기 
  2. 액션칩을 뒤집어 옥수수 선택하기 
  3. 벽돌카드 구입하기 
  4. 휴식 **이전 턴에 휴식을 선택한 경우 연속해서 선택 불가**



2

상황카드를 뒤집었을 때, **자신이 선택한 작물과 일치하면** 그 카드에 적혀있는 숫자만큼 달러를 얻습니다. (두 명 이상의 플레이어가 선택한 경우 지폐를 똑같이 나눠 갖습니다.)

3

상황카드 더미를 계속 뒤집으며 게임을 진행합니다.  
(액선칩의 선택 순서는 상황카드를 뒤집는 순서에 맞춰 돌아갑니다.)

▶ 상황카드를 뒤집어서 나온 카드가 사과 또는 옥수수일 때

달러 액수



자신이 선택한 사과가 나왔을 경우, 그 사과를 선택한 플레이어들끼리 지폐를 똑같이 나눠 갖습니다.

- 1명만 사과를 선택한 경우 : 7달러를 가져옵니다.
- 2명이 선택한 경우 : 7달러를 3달러 씩 나눠 가지고 나머지 1달러는 보관합니다.

남은 1달러는 해당 상황카드 위에 보관해 주세요.

※ 만약 아무도 사과를 선택하지 않았다면 카드에 적힌 달러 액수만큼 보관합니다.

▶ 상황카드를 뒤집어서 나온 카드가 혼합 카드일 때



사과와 옥수수를 선택한 모든 플레이어가 지폐를 나누어 가집니다.

플레이어

A, D



각자 2달러씩 나눠가진 후

남은 1달러를 해당 상황카드 위에 보관해 주세요.

플레이어

B, C



각자 2달러씩 나눠가진 후

남은 1달러를 해당 상황카드 위에 보관해 주세요.

총 2달러를 보관합니다.

※ 만약 휴식 또는 벽돌카드 구입을 선택했다면 달러를 받을 수 없습니다.



▶ 상황카드를 뒤집어서 나온 카드가 늑대일 때



늑대카드는 파랑, 보라, 빨강으로 총 3종류가 있습니다. 늑대가 나오면 그 색의 늑대가 몇 번 나왔는지 살펴본 후, 처음 나오면 1달러, 두 번째로 나오면 3달러 세 번째로 나오면 5달러를 반납합니다. 휴식을 선택 했을 때 늑대가 나오면 달러를 빼앗기지 않고 앞서 상황카드 위에 보관되어 있던 달러들을 모두 가져옵니다.  
※ 두 명 이상 휴식을 선택한 경우 : 보관된 달러를 나눠갖고 남은 달러는 늑대카드 위에 올려둡니다.  
(만약 반납해야 할 달러가 부족한 경우, 갖고 있던 달러만 전부 반납합니다.)

단, **벽돌카드를 산 경우에는 벌금을 내지는 않지만 달러를 가져올 수 없습니다.**

▶ 상황카드를 뒤집어서 나온 카드가 태풍카드일 때



태풍카드가 나오면 갖고 있던 **벽돌카드를 하나 반납**해야 합니다!!

태풍카드의 종류는 3가지가 있습니다.

1. 사과가 있는 태풍카드
2. 옥수수가 있는 태풍카드
3. 사과와 옥수수가 모두 있는 혼합 태풍카드

※ 사과 태풍카드가 나왔을 때

- 사과를 선택한 플레이어 A : **벽돌카드를 하나를 반납**합니다.
- 옥수수를 선택한 플레이어 B, 휴식을 선택한 플레이어 C, 벽돌카드를 구매한 플레이어 D : 태풍을 피해 벽돌카드를 안전하게 지켰습니다.

※ 사과와 옥수수가 같이 있는 혼합 태풍카드가 나왔을 때

- 휴식을 선택하거나 이번 차례에 벽돌 카드를 구입한 플레이어들 제외한 모든 플레이어가 벽돌 카드를 하나씩 반납합니다.



4

달러를 모아 늑대로부터 아기돼지 삼형제를 지켜줄 벽돌카드를 구입해 세워주세요.  
(10달러 = 벽돌카드 1개 / ※벽돌카드는 한 액션당 하나만 구입할 수 있습니다.)

## 게임 종료

1. 한 플레이어가 벽돌카드를 4장 다 모은 경우.
  - 게임이 즉시 종료되고 벽돌카드를 모두 모은 플레이어가 승리합니다.
2. 상황카드 더미의 카드가 모두 소진된 경우
  - 게임이 종료되고 벽돌카드를 가장 많이 모은 플레이어가 승리합니다.  
(벽돌카드의 수가 동일할 경우 가지고 있는 달러가 많은 플레이어가 승리합니다.)



## ▶ 찬스카드 사용 방법 (수확 전 - 상황카드를 뒤집기 전에 쓰는 카드)

### 수확 전



#### 맞으면 2배 획득

: 만약 자신이 예측한 카드가 맞으면 **받을 달러의 2배**를 받습니다.



#### ※플레이어 A가 찬스카드를 썼는데 맞혔을 경우

플레이어 A와 B가 사과를 선택해서 맞혔습니다. **A는 찬스 카드를 썼기 때문에 6달러 (3달러X2배) 획득!**  
B는 찬스 카드를 쓰지 않았기 때문에 3달러를 받고 1달러는 보관합니다.  
※만약 혼자 선택해 맞춘 경우 1달러



#### 선택 작물 무력화

: 만약 자신이 예측한 카드를 두명 이상 선택했을 때, 맞으면 **달러를 독점할 수 있습니다.**



※플레이어 B가 찬스카드를 쓴 경우 플레이어 C와 B가 사과를 예측해서 맞혔지만 찬스 카드를 썼기 때문에 **플레이어 B만 7달러를 모두 획득합니다.**

부 활용 TIP 부

다른 플레이어들이 액션을 모두 선택한 후에 사용하세요!



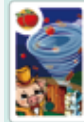
#### 위험 관측소

: 찬스카드를 쓴 상태에서 늑대나 태풍 카드가 나올 경우, **가장 많은 달러를 가진 플레이어**가 복구비용으로 가진 달러의 절반을 기부하고 나머지 플레이어는 위험을 피할 수 있습니다.



※플레이어 A가 찬스카드를 썼는데 늑대 혹은 태풍카드가 나온 경우.

달러를 13달러로 제일 많이 소유하고 있는 플레이어 C! **자신이 가진 13달러를 2로 나눈 값 6달러만 기부(태풍의 경우 벽돌 반납X)** 하고 남은 플레이어 A,B,D는 벌금 또는 벽돌을 내지 않습니다.



#### 강제 휴식

: 다른 플레이어를 강제로 휴식하게 합니다. (단, 강제 휴식때 늑대가 나와도 모인 돈을 가져갈 수 없습니다.)

※플레이어 B가 이미 액션을 취한 후 다른 플레이어가 찬스카드를 써 강제휴식 시킨 경우 플레이어 B가 취한 모든 액션이 무효화 되고 늑대나 태풍카드가 나오더라도 아무런 영향을 받지 않습니다. (벽돌카드를 산 경우 벽돌을 반납하고 10달러를 돌려줍니다.)



## ▶ 찬스카드 사용 방법 (수확 후 - 상황카드를 뒤집은 후에 쓰는 카드)

### 수확 후



#### 남의 생각 뒤집기

: 다른 사람이 예측한 작물을  
역지로 변경할 수 있습니다.

#### ※플레이어 A와 C가 사과를 선택한 후 상황카드의 작물이 사과가 나온 경우

플레이어 C가 찬스카드를 써서 플레이어 A의 액션칩을  
옥수수로 바꾸고 카드에 적힌 모든 달러를 가져갑니다.



#### 늑대 방어

: 늑대가 나왔을 때, 이 카드를 내면  
달러를 빼앗기지 않습니다.

#### ※ 활용 TIP ※

늑대카드가 나왔을 때 무조건 사용할 필요는 없습니다.  
같은 색의 늑대카드 2번 이상 나온 경우 사용하면  
효과가 더욱 좋습니다



#### 생각 뒤집기

: 자신이 예측한 작물과 다른 작물이  
나왔을 때, 액션칩을 뒤집어  
달러를 획득합니다. 단, 뒤집어서  
나온 상황 카드가 늑대나 태풍카드일  
경우에는 사용할 수 없습니다.



#### 고마워

: 다른 플레이어가 받는 달러를  
대신 받습니다.  
(단, 빼앗을 수 있는 플레이어는  
한 명입니다.)

※플레이어 D가 휴식을 선택한 상황에서 늑대카드가  
나와 보관되었던 모든 달러를 가져가게된 경우  
찬스카드를 들고있던 플레이어 B는 찬스카드를 써서  
플레이어 D가 받는 모든 달러를 대신 받을 수 있습니다.

### 찬스카드 주의사항

- ※ 모든 찬스카드는 한 번 쓰고 반납합니다. (찬스에 실패해도 반납해 주세요.)
- ※ 위험 관측소, 고마워, 늑대 방어를 뺀 나머지는 늑대, 태풍카드가 나왔을 때 사용할 수 없습니다.
- ※ 한 턴에 한 장의 찬스카드만 사용 가능하며, 한 사람이 찬스카드를 사용한 경우 다른 플레이어는 사용할 수 없습니다. (플레이 순서에 상관없이 먼저 찬스를 외치며 카드를 낸 사람에게 우선권이 있습니다.)

## 게임방법 2 (초급자용, 애니멀 팜 I 룰)

게임에 필요한 상황카드 40장 (43x66mm)



사과 카드 12장



옥수수 카드 12장



늑대 카드 각  
2장씩 총 6장



혼합 카드 10장



상황카드 뒷면



1달러 지폐 25장



5달러 지폐 10장



10달러 지폐 3장



액션칩4개 (30X7mm)  
색상 랜덤

지폐 총 38장  
(60x35mm)

## 게임 준비

- 1 상황카드 40장을 잘 섞은 후, 뒤집어 상황카드 더미를 만들어 주세요!
- 2 액션칩을 각자 플레이어의 앞에 준비합니다.
- 3 지폐들을 한쪽에 잘 모아 놓습니다.



## 게임 진행

**1** 돌아가면서 상황카드 더미 위의 카드를 뒤집기 전, **모든 플레이어**는 동시에 한 가지 액션을 선택합니다.

1. 액션칩을 뒤집어 사과 선택하기
2. 액션칩을 뒤집어 옥수수 선택하기
3. 스태프

**2** 상황카드를 뒤집었을 때, **자신이 선택한 작물과 일치하면** 그 카드에 적혀있는 숫자만큼 달러를 얻습니다.

▶ 상황카드를 뒤집어서 나온 작물을 아무도 선택하지 않았을 경우 (게임방법과 동일)

**3** 상황카드 더미를 계속 뒤집으며 게임을 진행합니다.

**4** 스태프는 게임을 중단하는 것을 의미 (스태프를 외친 플레이어만) 합니다. 이때까지 플레이했던 카드 위에 놓여 있는 지폐들을 가져가는 것으로 게임을 끝내고 다른 플레이어가 스태프를 하거나 늑대가 2마리가 나와 게임이 종료될 때까지 기다립니다.

▶ 상황카드를 뒤집어서 나온 카드가 늑대일 때



늑대카드는 빨강, 파랑, 보라 늑대로 **총 3종류**가 있습니다. 처음 나온 늑대는 영향력이 없지만 **같은 색의 늑대가 2마리가 오픈되면** 게임은 끝나고 그때, 게임에 참여중인 플레이어는 자신이 가진 달러를 모두 반납하게 됩니다.

## 게임 종료

1. 모든 플레이어가 스태프를 외친 경우
  2. 같은 색의 늑대가 2번 나온 경우
- 게임이 종료되고 **달러를 제일 많이 모은 플레이어가 승리**합니다.





조엔 홈페이지에서 재미있는 게임들과  
게임 동영상을 확인하세요.  
[www.joen.co.kr](http://www.joen.co.kr)

