

5 게임 방법 How to play

9. 게임 종료

보드게임 헤クス는 게임 종료 방법이 3가지가 있습니다.



- (1) 가장 이상적인 기지를 건설한 경우
- 플레이어들 중 큐브 자원을 활용하여 3X3X3의 정육면체 기지를 만들면 승리하며 게임은 자동 종료됩니다.



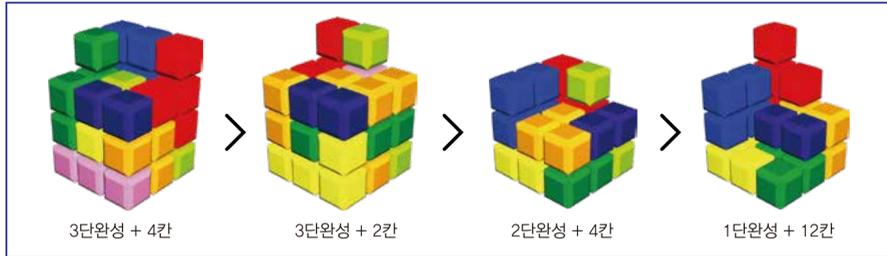
- (2) 모든 헤クス 큐브가 활용된 경우
- 플레이어들에 의해 헤クス 큐브가 모두 사용되면 게임은 자동 종료되며, 빈 공간 없이 가장 높고, 튼튼한 기지를 건설한 플레이어가 승리합니다.



- (3) 헤クス 포지션 칩이 모두 뒤집어진 경우
- 플레이어들에 의해 헤クス 포지션 칩이 모두 사용되어 뒤집어진 경우에 게임은 자동 종료되며, 빈 공간 없이 가장 높고, 튼튼한 기지를 건설한 플레이어가 승리합니다.

10. 게임 결과

게임 종료 시 3X3X3의 정육면체를 완성하지 못하였을 경우, 빈 공간 없이 가장 높게 건설한 플레이어가 승리합니다.



파손 및 분실 부속물 날개 구매 가능

조엔 교육용 보드게임을 구매해 주셔서 감사합니다. 조엔 보드게임을 오랫동안 사용하심에 불편함이 없도록 하기위해, 사용하시면서 부속품이 분실 혹은 파손 된 경우 고객센터 담당자와 협의 후 서비스를 받을 수 있습니다.

조엔은 앞으로도 고객님의 작은 소리도 크게 들겠습니다
자세한 사항은 홈페이지나 고객센터에 문의하세요



소비자상담 032-881-3037

© 2008 JOEN All Rights Reserved.

JOEN.Co.Ltd

www.joen.co.kr

보드게임 교구선호도 1위
소마큐브를 응용한 3D입체 퍼즐 보드게임
CUBE + PUZZLE + STRATEGY

HEXUS
GAME MANUAL

2008 대한민국 게임대상 기능성부문 우수상

2008 한국보드게임창작활성화공모전우수상작

전국보드게임대회공식종목



1 게임 소개 Game introduction

[Hexus]는 큐브와 퍼즐을 응용한 게임으로 승리하기 위해선 플레이어들끼리 큐브를 교환, 획득, 견제를 통해 자신만의 전략을 계획, 응용해야 합니다. 헤クス는 모든 사람들이 쉽게 배우고 함께 즐길 수 있으며 두뇌 건강에 많은 도움이 되는 기능성 보드게임입니다.



2 프롤로그 Prologue

지구는 폭발적으로 증가하는 인구와 무분별한 개발로 인해 자원 고갈이 심각해지는 상황에 이르게 된다. 이에 자원 확보에 어려움을 겪은 인간들은 더 이상 지구에서 생활하는 것에 한계를 느끼게 된다. 이에 인간들은 미지의 세계인 우주로 눈을 돌리게 되며, 우주기지 건설용으로 적합한 "헤クス큐브 [Hexus Cube]" 가 있다는 것을 발견하고 자원을 확보하기 위해 서로 경쟁적으로 우주 진출을 하게 된다. 우주에 있는 "헤クス 큐브" 자원은 4그룹의 인간들이 서로 협력하고 도우며 함께 사용하기에 충분함에도 불구하고 인간들의 이기심, 시기심, 경쟁심 등의 마음 때문에 모든 인간들은 우주 자원이 부족하다고 믿게 된다. 이제 플레이어들은 우주로 진출한 4그룹 중에 한 그룹의 운명을 맡아야 한다. "헤クス 큐브[Hexus Cube]" 자원을 확보하기 위해 험난한 대결을 펼쳐야 하며 큐브를 잘 조합하여 가장 안전하고, "이상적인 헤クス [Hexus]" 기지를 건설해야 한다.

믿는 것은 오직 각 플레이어들의 두뇌와 빠른 판단력뿐이다.

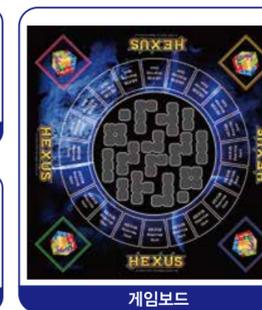
<수상 경력> 2008 한국 보드게임 창작 활성화 공모전 우수작 [한국 문화체육관광부 장관상 수상]
2008 대한민국 게임대상 우수상 [기능성게임 부문] [한국 문화체육관광부 장관상]



3 게임 목표 Game objective

각 플레이어는 주사위를 이용해 이동하면서 공동으로 사용할 수 있는 다양한 모양의 헤クス 큐브 자원을 획득, 교환, 견제 등으로 다른 플레이어와 경쟁하면서, 헤クス 기지를 건설해야 합니다. 헤クス 게임은 3가지 종료 방법이 있으며 이 중 한가지 종료 방법이 충족되면 자동으로 게임이 종료됩니다. 이때, 가장 안전하고 이상적인 헤クス 기지를 건설한 플레이어가 승리합니다.

4 게임 구성 Game components

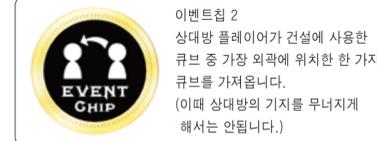


헤クス 큐브 및 마커, 주사위 등의 색상과 보드판 중앙의 디자인은 제조사기에 따라 다를 수 있습니다.

5 게임 방법 How to play



- 보드게임 판을 펼치고 게임 판 중앙에 있는 큐브 모양과 같은 8가지 큐브를 위로 쌓습니다.
- 헤クス 포지션 칩을 잘 섞고 게임 판에 있는 포지션 칩 칸 위에 큐브 모양이 보이지 않게 뒤집고 정해진 순서 없이 놓습니다.
- 각 플레이어들은 주사위를 굴러 제일 낮게 나온 순서부터 게임말을 원하는 포지션 칩 위에 놓으며 숫자가 가장 높게 나온 플레이어가 게임을 시작하고 시계방향으로 돌아가면서 진행됩니다.
- 플레이어는 주사위를 굴러 해당 숫자만큼 시계방향으로 자신의 말을 포지션 칩 위로 이동하며, 이동한 칩을 뒤집어 칩이 지시하는 큐브를 획득하여 자신의 구역에 건설해야 합니다. 또한, 이벤트 지시가 나왔을 경우 이벤트를 진행합니다.
- 헤クス 포지션 칩을 다른 플레이어가 사용했어도 게임이 종료되기 전까지 그 포지션 칩은 계속 사용할 수 있습니다.
- 이벤트 칩 사용 방법
헤クス 이벤트 칩은 2 종류가 이 있으며 각각 2개씩 총 4개의 칩이 있습니다.



7. 자신의 마커와 상대방 마커가 겹쳤을 경우



- (1) 자신의 말이 이동했을 때 먼저 위치한 상대방과 같은 위치로 이동할 경우
- 상대방 큐브와 자신의 큐브를 교환해야 합니다. 이때 상대방 건축물이 무너지지 않도록 가장 외곽에 위치한 큐브를 가져오며, 자신의 큐브도 가장 외곽에 위치한 큐브를 상대방에게 줘야 합니다.



- (2) 자신의 이동한 말이 이벤트 포지션 칩 위로 상대방의 말과 겹쳤을 경우
- 우선 상대방의 큐브와 자신의 큐브를 교환하고 해당 이벤트 칩이 지시하는 사항을 실행합니다.



- (3) 자신의 이동한 말이 다른 플레이어 2인 또는 3인과 같은 위치에 겹쳤을 경우
- 이동용 말이 겹친 모든 플레이어와 교환해야 하며 플레이어가 원하는 순서대로 큐브를 교환할 수 있습니다. 또한, 이벤트 칩 위에 겹쳤을 경우 이벤트는 마지막에 실행합니다.

8. 패스

- 칩 위의 그려진 큐브가 중앙에 없어서 가져오지 못하는 경우
 - 말이 만나서 교환 실행해야 하는데 교환할 것이 없는 경우
 - 첫 플레이어가 뺏어오기 이벤트에 도착했는데, 어떤 기지에도 큐브가 없는 경우
- 이 세 가지 상황 외에는 무조건 칩이 지시한 상황을 실행해야 합니다. (원치 않은 상황이라고 패스하는 것은 불가합니다!)